



Sicherheitshinweise zur VR-Erfahrung im Deutschen Museum Nürnberg

Allgemeines

Die virtuelle Realität ist eine immersive Erfahrung, die intensiv sein kann. Eine angenehme VR-Erfahrung setzt eine **intakte Beweglichkeit** und ein **intaktes Gleichgewicht** voraus. Verwenden Sie das Headset nicht, wenn Sie:

müde sind; Schlaf benötigen; unter Alkohol- oder Drogeneinfluss stehen; verkatert sind; Verdauungsprobleme haben; unter emotionalem Stress oder Angstzuständen leiden; oder wenn Sie eine Grippe haben, erkältet sind, Kopfschmerzen, Migräne oder Ohrenschmerzen haben,

da dies Ihre Anfälligkeit für Nebenwirkungen erhöhen kann.

Die Nutzung des Headsets und der Controller kann zu **Gleichgewichtsverlust** und sog. „**Motion Sickness**“ führen. Motion Sickness (auch als Cybersickness, VR-Übelkeit oder Bewegungskrankheit bezeichnet) kennen viele Menschen vom Reisen, etwa mit dem Schiff oder als Beifahrer im Auto.

Bei der sogenannten Reisekrankheit entsteht plötzlich oder schleichend Unwohlsein, das sich je nach Dauer und Anfälligkeit deutlich verstärken kann. Zu den häufigsten Symptomen gehören Schwindelgefühle, Kopfschmerzen, Übelkeit und im schlimmsten Fall: Erbrechen.

Bitte bedenken Sie, dass die Objekte, die Sie in der virtuellen Umgebung sehen, nicht in der realen Umgebung existieren. Setzen oder stellen Sie sich daher nicht auf die Objekte oder verwenden Sie sie nicht zur Unterstützung.

Ihr Blick und Ihre Umgebung sind vollständig verschlossen, während Sie das Headset benutzen, also halten oder benutzen Sie keine Gegenstände, die gefährlich sind, Sie verletzen können oder beschädigt werden können.

Es ist normal, dass sich Ihr Headset während des Gebrauchs warm anfühlt. Wenn sich Ihr Headset heiß anfühlt oder unangenehm warm ist, hören Sie auf es zu benutzen und verständigen Sie das Personal.

Altersbegrenzung

Die VR-Brillen sollten **nicht** von Kindern **unter 12 Jahren** verwendet werden, da das Headset nicht auf Kindergröße angepasst ist und eine falsche Größeneinstellung zu Beschwerden oder gesundheitsschädlichen Auswirkungen führen kann.

Einschränkungen

Das Headset und der/die Controller enthalten Magnete und Bauteile, die Radiowellen aussenden, welche die Funktion von elektronischen Geräten in der Nähe beeinflussen könnten, einschließlich **Herzschrittmachern**, **Hörgeräten** und **Defibrillatoren**. Falls Sie einen Herzschrittmacher, oder andere medizinische Geräte implantiert haben, verwenden Sie das Headset und den Controller nicht, bevor Sie Ihren Arzt oder den



Hersteller Ihres medizinischen Geräts kontaktiert haben. Halten Sie einen Sicherheitsabstand zwischen dem Headset und Controller und Ihrem medizinischen Gerät ein. Unterbrechen Sie die Verwendung des Headsets und des/der Controller, falls Sie eine anhaltende Interferenz mit Ihrem medizinischen Gerät beobachten.

Es können Momente eintreten, die viel Unruhe hervorrufen. Einige visuelle Effekte können schlimmstenfalls **epileptische Anfälle** auslösen. Es wird deshalb empfohlen, nur teilzunehmen, wenn man nicht **Epilepsie**-gefährdet ist und nicht unter Herzproblemen leidet.

Wir empfehlen, vor der Verwendung des Headsets einen **Arzt** aufzusuchen, wenn Sie **schwanger** oder **älter** sind, wenn Sie bereits an einer **binokularen Sehstörung** leiden oder wenn Sie andere schwerwiegende medizinische Probleme haben.

Brille und VR-Brille

VR-Brillen sind je nach Größe mit der **normalen Brille** nutzbar. Kleine Alltagsbrillen passen bequem darunter, große eher nicht.

Beim Tragen des Headsets mit einer Brille, bitte das Headset von vorne nach hinten aufsetzen. Um es abzusetzen, Ziehen Sie es nach vorne und nehmen es dann ab.

Die Verwendung des Headsets mit Brille kann das Risiko von Gesichtsverletzungen erhöhen, wenn Sie auf Ihr Gesicht fallen oder gegen Ihr Gesicht stoßen.

Systemwarnungen (Meta Quest 3)

Zu Ihrem Schutz verfügt das Headset über folgende Warnungen:

Eine akustische und optische Warnung, wenn das Headset überhitzt ist. Wenn diese Warnung erscheint/ertönt, nehmen Sie Ihr Headset sofort ab und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie es weiterverwenden, um das Risiko von Körperverletzungen zu reduzieren.

Eine optische Warnung bei hohen Lautstärken. Wenn diese Warnung erscheint, verringern Sie die Lautstärke, um das Risiko eines Hörverlustes zu reduzieren.

Melden Sie sich bitte bei jeder Art von Unwohlsein umgehend beim Museumspersonal!