

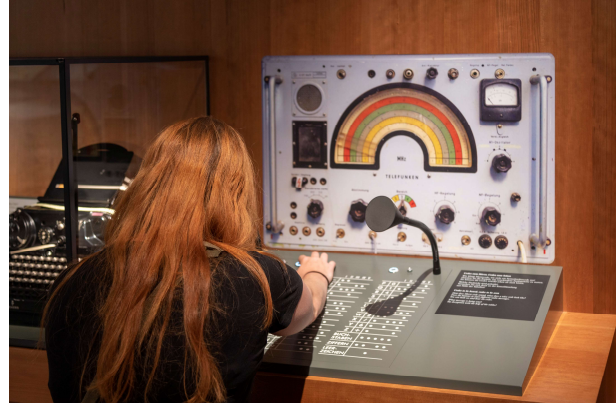


Informationen für Lehrkräfte

Codes entdecken mit Actionbound

Die Ausstellung Bild Schrift Codes selbstständig mit einer Schulklasse entdecken – so geht's:

Die Ausstellung wird durch ein interaktives Programm über die App „Actionbound“ begleitet. Ein Bound ist eine Schnitzeljagd bestehend aus Informationen, Aufgaben und Quizfragen. Die kostenlose App, mit der zum Beispiel auch Schatzsuchen oder Stadtralles gestaltet werden können, muss vor dem Spielen in dem entsprechenden Appstore für Android oder iOS heruntergeladen werden.



Zielgruppe	7.- 13. Klasse
Teilnehmeranzahl	max. 30 Personen
Material	mindestens 1-8 Android- bzw. iOS-Endgeräte
Zeitaufwand im Museum	ca. 60 – 90 min
Ablauf	<ol style="list-style-type: none">1. Installation der App Actionbound auf den Endgeräten2. Scannen des QR-Codes mit allen Endgeräten3. Im Museum: gemeinsamer Start aller Gruppen4. Einteilung in 1-8 Kleingruppen5. Bearbeitung des Escape Rooms in Kleingruppen6. Gemeinsamer Abschluss mit allen Gruppen



Informationen für Lehrkräfte

Codes entdecken mit Actionbound

Informationen zum Actionbound Escape Room Codes

Der Bound Escape Room Codes beschäftigt sich mit dem Codes Abschnitt der Ausstellung Bild Schrift Codes.

Plötzlich erscheint eine Nachricht auf den Bildschirmen – die Kleingruppen sind in der Ausstellung eingeschlossen. Nur wenn alle Rätsel gelöst werden, kann die Türe geöffnet werden. Die Rätsel beschäftigen sich mit den verschiedenen Codes die in der Ausstellung präsentiert werden.

Dabei behandeln die Kleingruppen größtenteils die gleichen Rätsel. Der Ablauf variiert, so dass die Kleingruppen möglichst gut über die verschiedenen Stationen verteilt sind. Die Lehrkraft muss dazu zu Beginn jeder Gruppe eine Zahl (1-8) zuweisen. Bei kleineren Klassen bzw. Gruppen sind auch weniger Kleingruppen möglich.

1. Braille Schrift	• Gruppe 1-8
2. ASCII Code	• Gruppe 1-5
3. Morse Code	• Gruppe 1-8
4. Freimaurer Code	• Gruppe 1-8
5. Steganografie mit Noten	• Gruppe 1-8
6. Chiffrierscheibe	• Gruppe 1-3, 8
7. Chiffrierzylinder	• Gruppe 4-7
8. Häufigkeitsanalyse	• Gruppe 1-5
9. Zimmermanns Code	• Gruppe 6-8
10. Code der Maria Stuart Verschwörung	• Gruppe 6-8
10. Chiffrierschieber	• Gruppe 6-8



Informationen für Lehrkräfte

Codes entdecken mit Actionbound

Informationen zu Actionbound

Nach dem Download der kostenlosen App kann der Bound via QR-Code geladen werden oder über die Suchfunktion unter dem Titel „Escape Room Codes“ gefunden werden.



Actionbound-App in App Store oder Google Play kostenlos herunterladen

QR-Code mit der Actionbound-App scannen

Nähere Informationen zu Actionbound finden Sie unter:

<https://actionbound.de>

Der Bound ist hier auf Deutsch verfügbar.



Zu Beginn des Actionbounds teilt die Lehrkraft/Begleitperson die Schüler in Kleingruppen ein und weist jeder Gruppe eine Nummer zu. Die Kleingruppen wählt diese Nummer dann für ihren Escape Room aus. Dabei bearbeiten alle Kleingruppen größtenteils die selben Stationen (siehe S.2), die Auswahl verschiedener Kleingruppen dient lediglich dazu, die Kleingruppen möglichst gut in der Ausstellung zu verteilen. Daher sind auch weniger als 8 Gruppen möglich.

Die Ergebnisse kann man an eine beliebige Mailadresse schicken, wenn man „Bound beenden“ und dann „Ergebnisse anzeigen“ wählt.