

Die Ausstellung des Deutschen Museums selbstständig mit einer Schulklasse entdecken – so geht's:

Der Besuch der Ausstellung wird anhand eines sogenannten Bounds, mit der App „Actionbound“ durchgeführt. Ein Bound ist eine Abfolge von Informationen, Aufgaben und Quizfragen. Die kostenlose App „Actionbound“, mit der zum Beispiel auch Schatzsuchen oder Stadtrallyes gestaltet werden können, muss vor dem Spielen des Bounds, in dem entsprechenden Appstore für Android und iOS heruntergeladen werden.



Zielgruppe	Ab 9. Klasse
Teilnehmeranzahl	max. 30 Personen
Lehrplanbezüge	Wissenschaft und Propaganda während des 2. Weltkriegs
Material	6 Android- bzw. iOS-Endgeräte; 6 Schreibutensilien
Zeitaufwand im Museum	ca. 60 Minuten (mit Einführung) plus ggf. 30 Minuten für anschließende Präsentation/Rundgang
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. Installation der App Actionbound auf den Endgeräten 2. Scannen des QR - Codes 3. Starten des Actionbounds im Museum 4. Einteilung in Kleingruppen 5. Durchspielen der Missionen in den Ausstellungen 6. Gemeinsames Lösen des finalen Rätsels 7. Optional: Diskussion bei gemeinsamem Rundgang <p>Der Bound ist über unterschiedliche Ausstellungen des Museums verteilt. Die SuS bewegen sich selbstständig in den ihnen zugeteilten Ausstellungen.</p>



Information zum Actionbound Allied Intelligence

Der Bound Allied Intelligence ist in einen Einführungsteil, die anschließenden vier Missionen und eine finale Aufgabe gegliedert. Die einzelnen Missionen führen die SpielerInnen in verschiedene Ausstellungen des Deutschen Museums. Es bietet sich an, das jeder Abschnitt durch eine Kleingruppe bearbeitet wird. Unten aufgeführt sind die Themen und Bereiche, die im Bound durch die SchülerInnen bearbeitet werden.



Einführung	Gemeinsame Code-Knacker-Ausbildung, anschließend Einteilung der Gruppen
Mission 1	Ausstellung: Luftfahrt Themen: Flugzeug Me 163, unfallsanfällige Erfindungen, Ideologie vs. Wirklichkeit
Mission 2	Ausstellung: Luft- und Raumfahrt Themen: V2-Rakete, Arbeitsbedingungen bei ihrer Fertigung, neues Triebwerkmodell
Mission 3	Ausstellung: Chemie, Atomphysik Themen: Forschung zu schweren Atomkernen, Kernspaltung
Mission 4	Ausstellung: Bild Schrift Codes Themen: Funktionsweise und Entschlüsselung der Enigma, Bletchley-Park
Finale Aufgabe	Ausstellung: Bild Schrift Codes Zusammentreffen aller Gruppen und Austauschen der Hinweise → Öffnen des Tresors in der Ausstellung
Optional	Diskussion bei einem gemeinsamen Rundgang



Informationen zu Actionbound

Nach dem Download der kostenlosen App kann der Bound via QR-Code geladen werden oder über die Suchfunktion unter dem Titel „Allied Intelligence“ gefunden werden.



Actionbound-App in App Store oder Google Play kostenlos herunterladen

QR-Code mit der Actionbound-App scannen

Nähere Informationen zu Actionbound finden Sie unter:

<https://actionbound.de>

Der Bound ist hier auf Deutsch verfügbar.



Die folgenden Abschnitte können in beliebiger Reihenfolge gespielt werden. Einmal gestartet, können sie jederzeit pausiert oder abgebrochen werden.

Wähle einen Abschnitt, um zu beginnen.

MISSION 1



MISSION 2



MISSION 3



MISSION 4



TEAM-FINALE



Nach der gemeinsamen Einführung werden die einzelnen Missionen angezeigt. Jede Gruppe bearbeitet den zugeteilten Abschnitt. Am Ende tauschen alle Gruppen ihre Informationen aus, sodass die finale Aufgabe gelöst werden kann.

Die Ergebnisse kann man an eine beliebige Mailadresse schicken, wenn man „Bound beenden“ und dann „Ergebnisse anzeigen“ wählt.