

Die Ausstellung Elektronik selbstständig mit einer Schulklasse entdecken – so geht's:

Der Besuch der Ausstellung wird anhand eines sogenannten Bounds, mit der App „Actionbound“ durchgeführt. Ein Bound ist eine Abfolge von Informationen, Aufgaben und Quizfragen. Die kostenlose App „Actionbound“, mit der zum Beispiel auch Schatzsuchen oder Stadtrallyes gestaltet werden können, muss vor dem Spielen des Bounds, in dem entsprechenden Appstore für Android und iOS heruntergeladen werden.



Zielgruppe	Ab 9. Klasse
Teilnehmeranzahl	max. 30 Personen
Material	8 Android- bzw. iOS-Endgeräte; Schreibutensilien
Zeitaufwand im Museum	ca. 40 Minuten (mit Einführung) plus ggf. 30 Minuten für anschließende Präsentation/Rundgang
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. Installation der App Actionbound auf den Endgeräten 2. Scannen des QR-Codes mit allen Endgeräten 3. Im Museum: Kurze Einführung der Lehrkraft zum Thema und Aufbau der Ausstellung 4. Einteilung in Kleingruppen 5. Bearbeitung der Themen in Kleingruppen 6. Präsentation der Themen durch Kleingruppen bei gemeinsamem Rundgang

Informationen zur Ausstellung und zum Bound

Der Bound ist in 8 Abschnitte geteilt. Jedem Abschnitt ist ein Bereich in der Ausstellung zugeordnet.

Nähere Informationen zu der Ausstellung finden Sie unter:
<https://www.deutsches-museum.de/museumsinsel/ausstellung/elektronik>

WÄHLEN

Die folgenden Abschnitte können in beliebiger Reihenfolge gespielt werden. Einmal gestartet, können sie jederzeit pausiert oder abgebrochen werden.

Wähle einen Abschnitt, um zu beginnen.

- HALBLEITER UND IHRE DOTIERUNG
- IONENIMPLANTER
- HALBLEITERFERTIGUNG
- BAUELEMENTE
- AMATEURFUNK
- ERFINDUNGEN UND INNOVATIONEN
- ALLGEGENWART DER ELEKTRONIK
- DAS AUFRECHTE PENDEL

Bound beenden

Nach dem Start des Bounds werden den Kleingruppen die einzelnen Abschnitte angezeigt.

Jede Gruppe bearbeitet den zugewiesenen Abschnitt, macht sich ggf. Notizen und präsentiert später die Ergebnisse in der Ausstellung oder als Präsentation in der Schule.

Die Ergebnisse kann man an eine beliebige Mailadresse schicken, wenn man „Bound beenden“ und dann „Ergebnisse anzeigen“ wählt.

Informationen zu Actionbound

Nach dem Download der kostenlosen App kann der Bound via QR-Code geladen werden oder über die Suchfunktion unter dem Titel „Elektronik im Deutschen Museum“ gefunden werden.

Nähere Informationen zu Actionbound finden Sie unter:
<https://actionbound.de>



Actionbound-App in App Store oder Google Play kostenlos herunterladen

QR-Code mit der Actionbound-App scannen



Der Bond ist eine Weiterentwicklung einer SchülerInnenarbeit aus dem Projekt "Partizipative Entwicklung von Schulclassenprogrammen", das von der Edith-Haberland-Wagner Stiftung und der ALFA Recycling GmbH gefördert wurde.