



Willkommen!

Vielen Dank, dass Sie das Spiel „**PlayDecide - Quantentechnologien**“ heruntergeladen haben. Dieses Spiel wurde im Rahmen des BMFTR-Projekts „Quantenträume“ entwickelt.

PlayDecide ist ein Diskussionsspiel, in dem relevante Themen in einer einfachen, respektvollen und sachbezogenen Weise angesprochen werden.

Dieses Spiel erlaubt es, sich mit Fragen zu Quantentechnologien vertraut zu machen, diese aus verschiedenen Perspektiven zu beleuchten und **den eigenen Standpunkt zu reflektieren**. PlayDecide lädt ebenfalls dazu **diese Thematik als Gruppe zu betrachten**: Gelingt es, eine Einigung zu finden? Das Spiel **endet mit einer Abstimmung** über eine gewisse Anzahl an vorgeschlagenen politischen Positionen.

Eine gesamte PlayDecide-Runde dauert **ca. 90 Minuten**. Ideal nehmen vier bis neun Personen an diesem Spiel teil. Bei größeren Gruppen empfiehlt es sich, mit mehreren Kleingruppen parallel zu arbeiten.

Dieses Spiel benötigt eine Person, **die die Rolle der Spielleitung übernimmt** und sich vorab die Zeit nimmt, sich mit dem Ablauf und dem Inhalt des Spieles vertraut zu machen. Als Spielleiter(in) finden Sie Informationen unter www.playdecide.eu. Dort befindet sich ebenfalls ein Online-Tool, das Ihnen hilft, die Session genau zu planen und Ihre Gruppe während des Spiels zu unterstützen.

Viel Spaß!

Druckanweisungen

Bedarf für ein Spielset:

- 3 Blatt **grünes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- 3 Blatt **blaues DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- 4 Blatt **weißes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- 1 Blatt **gelbes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- 2 Blatt **oranges DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- nach Bedarf **weißes DIN A4 Papier** (in normaler Stärke)
- nach Bedarf **weißes DIN A3 Papier** (in normaler Stärke)

1. Laden Sie die folgenden Dokumente herunter:

PlayDecide_Quanten_DE.pdf

PlayDecide_Quanten_DE_Platzset.pdf

(Bitte beachten Sie: diese PDF-Dokumente enthalten alle nötigen Informationen, um das Spiel mit einer Gruppe von bis zu 9 Personen durchzuführen. Bei größeren Gruppen empfiehlt es sich, mit mehreren Kleingruppen parallel zu arbeiten und die Platzsets und Karten dementsprechend mehrmals auszudrucken.)

2. Öffnen Sie **PlayDecide_Quanten_DE_Platzset.pdf** und drucken Sie für jeden Mitspieler ein Platzset auf einem weißen DIN A3 Blatt aus

3. Öffnen Sie und drucken sie die Spielkarten, den Abstimmungsbogen und die Clusterbögen wie folgt aus:

- Seiten 1-3 (Info-Karten)
auf 3 Blatt **grünes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- Seiten 4-6 (Themen-Karten)
auf 3 Blatt **blaues DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- Seiten 7-10 (Geschichten-Karten, Weiße Karten) **in Farbe**
auf 4 Blatt **weißes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- Seite 11 (Gelbe Karten)
auf 1 Blatt **gelbes DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- Seiten 12-13 (Aufgaben-Karten)
auf 2 Blatt **oranges DIN A4 Papier** mit 160g/cm²
- Seiten 14-15 (Abstimmungsbogen, Clusterbögen)
nach Bedarf auf **weißes DIN A4 Papier**

Wichtig: Bitte in tatsächlicher Größe 100% (ohne Seitenanpassung o.ä.) drucken!
(Sonst verschieben sich die Schnittlinien, die Karten werden nicht gleich groß)

4. Optional: Drucken sie die bildliche Spielanleitung auf Seite 7 dieses Dokuments nach Bedarf als Spielhilfe **in Farbe** auf **weißes DIN A4 Papier** aus.

Vorbereitungen

1. Schneiden Sie die Spielkarten (S. 1-13) entlang der Schnittlinien auseinander, schneiden Sie den Clusterbogen (S. 15) in der Mitte durch.
*(Bitte beachten Sie: die Platzsets und Spielkarten können immer wieder benutzt werden. Für ein neues Spiel benötigen Sie lediglich einen neuen Abstimmungsbogen (S. 14), neue Clusterbögen (S.15) und neue weiße Karten (S. 10, nach Bedarf). Die Seitenzahlen beziehen sich auf das Dokument **PlayDecide_Quanten_DE.pdf**)*
2. Jede(r) Spieler(in) bekommt ein Platzset und eine Gelbe Karte.
Legen Sie, falls nötig, eine Kopie der bildlichen Anleitung aus.
Stellen Sie ebenfalls Kugelschreiber oder Bleistifte für alle bereit.
3. Legen Sie einen Abstimmungsbogen, mehrere Clusterbögen, einige weiße Karten sowie die Aufgaben-Karten für den (die) Spielleiter(in) bereit.
4. Legen Sie die übrigen Spielkarten (Info-Karten, Themen-Karten und Geschichten-Karten) gut zugänglich auf einem separaten Tisch aus.

Spielverlauf

Dieses Spiel dauert - von Anfang bis Ende - ungefähr 90 Minuten.

Spielstart

(Dauer ca. 5 Minuten)

Jede(r) Spieler(in) hat ein Platzset vor sich liegen.

Die Spielleitung führt die Teilnehmenden durch den Ablauf des Spiels und durch die drei Hauptphasen (z.B. anhand der bildlichen Anleitung). Sie erläutert die verschiedenen Arten von Karten, und vermittelt ebenfalls die Ziele des Spiels.

Bevor die erste Phase beginnt, weist die Spielleitung auf die Gesprächsrichtlinien (unten links auf den Platzsets) hin. Teilnehmende können jederzeit eine Gelbe Karte spielen, um die Diskussion zu unterbrechen, wenn sie meinen, dass sich jemand nicht an diese Richtlinien hält. Sobald der Anlass für diese Unterbrechung geklärt ist, wird die Diskussion fortgeführt.

Oben rechts auf dem Platzset ist Platz für Notizen und „anfängliche Gedanken“.

Phase 1: Information

(Dauer ca. 30 Minuten)

Ziel ist es, die Spieler(innen) mit dem Thema vertraut zu machen, die Fragestellung von verschiedenen Perspektiven zu beleuchten und die Teilnehmenden aufzufordern, erste Meinungen zu formulieren. Am Ende dieser Phase haben alle eine Geschichten-Karte und jeweils zwei Info- und Themen-Karten auf ihrem Platzset.

1. Jede(r) Spieler(in) liest die Einleitung (oben links auf dem Platzset).
2. Die Spieler(innen) lesen sich die ausgelegten Spielkarten durch und suchen sich Karten aus, die für sie von Bedeutung sind, jeweils:
 - 2 Info-Karten
 - 2 Themen-Karten
 - 1 Geschichten-KarteDiese legen sie dann vor sich an ihren Platzsets in die vorgesehenen Felder ab.
3. Alle Spieler(innen) tragen die Inhalte ihrer Karten in der Gruppe zusammengefasst vor.
4. Alle Teilnehmenden können jederzeit eine Weiße Karte spielen, um zusätzliche oder fehlende Informationen oder Themen hinzuzufügen. Zudem können Sie oben rechts auf dem Platzset eigene Notizen und anfängliche Gedanken festhalten.

Phase 2: Diskussion

(Dauer ca. 30 Minuten)

Ziel ist es, dass die Spieler(innen) ihre erste Meinung ausdrücken, welche durch die Argumente und Meinungen der anderen verfeinert wird. Die Teilnehmenden stützen ihre Argumente anhand der Karten, die sie während der ersten Phase auf ihr Platzset gelegt haben.

Wenn der Inhalt einer Karte in die Diskussion eingebracht wird, so wird diese in die Tischmitte gelegt. Eigene Meinungen und Argumente können auf weiße Karten geschrieben werden, die dann ebenfalls ausgelegt werden. Die zu einem jeweiligen Diskussionsthema ausgelegten Karten werden hierbei in Cluster zusammengefasst.

Die Cluster sollten aus der Sicht der Gruppe relevante Diskussionsverläufe widerspiegeln. Jeder Kartentyp eignet sich, um geclustert zu werden. Diese Cluster werden in Phase 3 nochmals zusammengefasst.

Wichtig: PlayDecide - Quantentechnologien ist kein Wettbewerb, wer seine oder ihre Karten am schnellsten ablegt. Es ist absolut in Ordnung, wenn keine oder alle Karten abgelegt werden. Entscheidend ist die Diskussion in der Gruppe. Wenn jedoch Karten im Spiel sind, die Meinungen oder Aussagen unterstützen, sollten diese ausgespielt werden.

Es werden verschiedene Formen der Diskussion unterschieden. Wählen Sie die Form aus, die Ihrer Meinung nach der Dynamik der Gruppe am besten entspricht. Es gibt z. B. die „Freie Art“: Keine Einschränkungen – die Diskussion läuft fließend. Die Gesprächsrichtlinien werden von allen eingehalten (gegebenfalls können die Gelben Karten verwendet werden). Ansonsten können für eine strukturiertere Diskussion sogenannte „Gesprächsrunden“ eingesetzt werden.

Sollte die Diskussion schwierig werden oder erheblich an Dynamik verlieren, können Aufgaben-Karten eine Aushilfe sein. Die Spielleitung teilt sie verdeckt aus. Die Teilnehmenden nehmen sie, lesen sie laut vor und führen die Aufgabe durch.

Phase 3: Eine gemeinsame Gruppenaussage

(Dauer ca. 20 Minuten)

Ziel ist es, das Thema aus der Sicht einer Gruppe zu betrachten und zusammenzufassen:
Was für Meinungen gibt es in der Gruppe? Ist es möglich, eine Einigung zu finden?

Cluster

Jedes Cluster wird für sich nochmals reflektiert. In diesem Schritt soll die Gruppe gemeinsam die Ergebnisse der jeweiligen Diskussion auf den Clusterbögen festhalten:

1. Die Gruppe legt gemeinsam einen Namen für das Cluster fest.
2. Für jedes Cluster werden ca. 3 bis 5 Hauptpunkte bzw. Ergebnisse festgehalten.
Wenn das Thema nicht vollständig ausdiskutiert worden ist, oder es noch gegensätzliche Meinungen gab, kann dies auch festgehalten werden.
(z.B.: - zu diesem Unterpunkt gibt es noch Diskussionsbedarf
- hierzu gibt es noch unterschiedliche Meinungen).
3. Die in den jeweiligen Clustern ausgespielten Karten werden abschließend in den entsprechenden Feldern auf den Clusterbögen notiert.

Politische Positionen

In diesem letzten Schritt werden die individuellen Meinungen zu den vorgegebenen politischen Positionen abgefragt und festgehalten:

1. Alle Spieler(innen) lesen wieder die vier politischen Positionen.
2. Jede(r) Spieler(in) stimmt einzeln der Reihe nach über jede Position ab.
Die Abstimmungen werden auf dem ausgedruckten Abstimmungsblatt aufgezeichnet.
3. Es wird versucht, einen gemeinsamen Nenner zu finden. Gibt es eine politische Position, mit der alle leben können? Wenn nicht, sollte die Gruppe versuchen, ihre eigene „fünfte Position“ zu gestalten. Über diese wird dann wiederum einzeln abgestimmt.

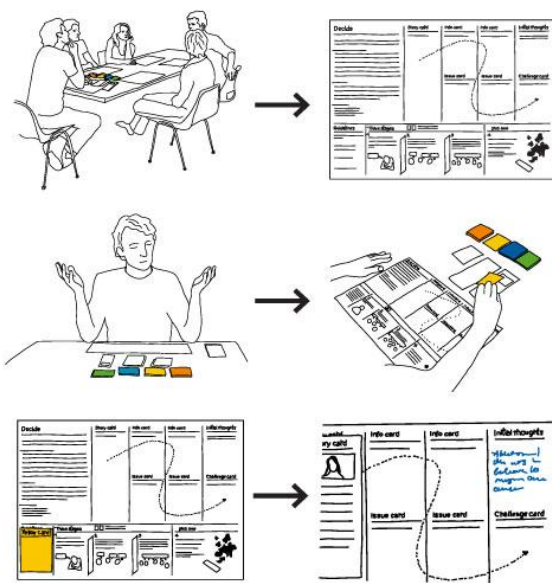
Spielende

Die Spielleitung bedankt sich bei den Spieler(innen) für ihre Teilnahme und ihren Input und beendet das Spiel.

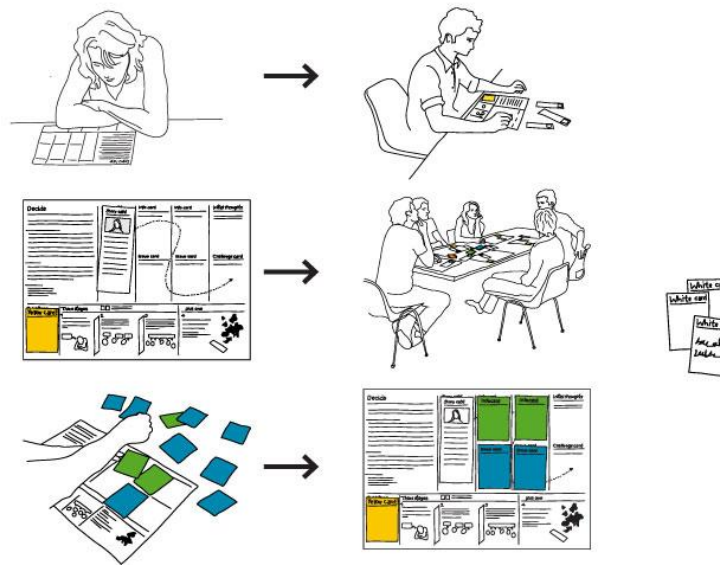
1



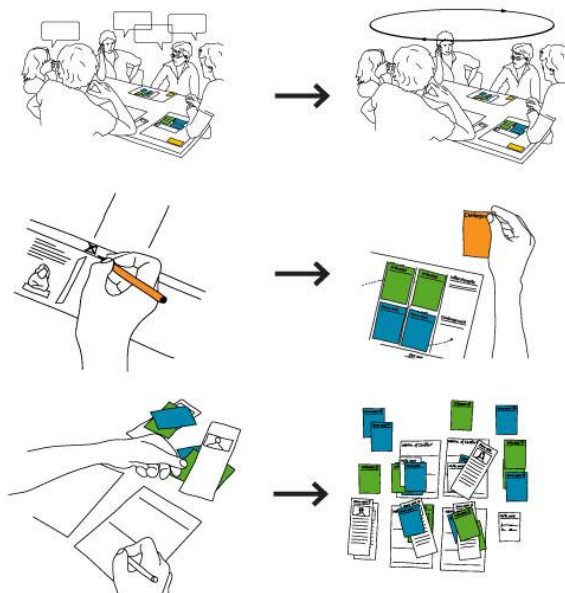
2



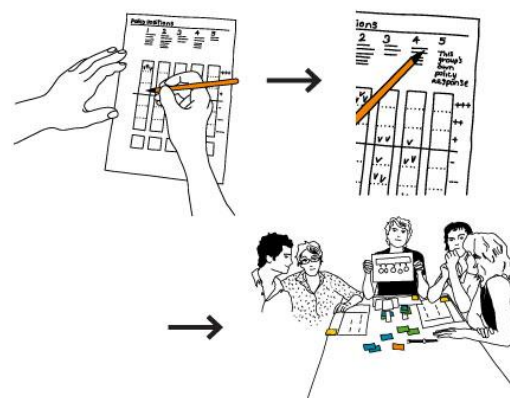
3



4



5



6

